

SPILLEREGLER 2019



For barnefotball (6-12 år)

SPILLEREGEL 1 – SPILLEBANEN

Treer

Lengden skal være større enn bredden, anbefalt er 10 x 15 m.

Det anbefales å spille kamper med vant (inngjerding).

Målenes størrelse bør være 1,2–1,5 m bredde x 0,75–1 m høyde (minimål).

Det er ikke keeper i treerfotball og straffefelt brukes ikke.

OBS! EGNE TURNERINGSBESTEMMELSER FOR TODALSDAGEN

SPILLEREGEL 2 – BALLEN

Treer og femmer

Ballstørrelse nr. 4 anbefales til 10 åringer (femmerfotball)

Ballstørrelse nr. 3 anbefales til 9 åringer og yngre.

EGNE TURNERINGSBESTEMMELSER FOR TODALSDAGEN

SPILLEREGEL 3 – ANTALL SPILLERE

Treer

- Spillere kan byttes inn når som helst (flygende bytter).
- Det benyttes tre spillere på hvert lag samtidig.
- Kampene spilles uten keeper.
- Det anbefales en spillertropp på fem spillere.

Alle spillformer

I barnefotballen skal kampene begynne med likt antall spillere på hvert lag.

Mangler ett eller begge lag spillere, brukes spillformen under.

EKSTRA SPILLER

Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller.

Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere.

Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.



SPILLEREGEL 4 – SPILLERNES UTSTYR

- ***Alle spillformer***
- Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.
- Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (for eksempel smykker, klokker etc.).
- Det er ikke påbudt med fotballsko, men det er ikke tillatt å spille barbeint.

SPILLEREGEL 5 – DOMMEREN

- ***Alle spillformer***
- Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene.
- Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.
- Dommeren bør informere lagledere/trenere før kampen om følgende forhold:
 - Spillerens utstyr (Leggbeskyttere og ikke smykker)
 - Innbyttere
 - Pressfrie soner (trener/leders ansvar)
 - Opptreden ved skader
 - Linjevaktens oppgaver

SPILLEREGEL 6 – LINJEVAKT

- Trenger ikke på treer-fotball

SPILLEREGEL 7 – SPILLETETS VARIGHET

- Spilletider:
- Treer 1 x 15 min
- Treer bane 5: 2 x 15 min
- I turneringer kan det være andre spilletider.

EGNE TURNERINGSBESTEMMELSER FOR TODALSDAGEN

SPILLEREGEL 8 – SPILLETTS BEGYNNELSE

- **EGNE TURNERINGSBESTEMMELSER FOR TODALSDAGEN:**
 - **Hjemmelaget starter med ballen**

SPILLEREGEL 9 – BALLEN I OG UTE AV SPILL

- ***Alle spillformer***
- Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor banen, eller når dommeren har stoppet spillet

SPILLEREGEL 10 – NÅR MÅL GJØRES

- ***Alle spillformer***
- Når hele ballen har passert målstreken er det mål.
- Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet.
- Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark.

SPILLEREGEL 11 – OFFSIDE

- *Alle spillformer*
- Benyttes ikke.

SPILLEREGEL 12 – FEIL OG OVERTREDELSER

- Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser.
- Kort benyttes ikke.
- En spiller som er kvalifisert for advarsel vises vekk fra banen.
- Bortvisningen har ingen senere følger for spilleren.
- Bortvist spiller kan erstattes av en ny spiller.

SPILLEREGEL 12 – FEIL OG OVERTREDELSER

Det dømmes frispark når en spiller:

- a) feller en motspiller
- b) holder eller dytter en motspiller
- c) tar ballen med hånden (med forsett)
- d) gjør noe som kan være farlig for de andre spillerne
- e) når en spiller holder seg fast i vantet (gjelder bare treer)
- f) hvis ballen under en lenger tid blir låst fast, enten mot vant eller motspiller, dømmes dropp. Dropp skjer på midten av banen, og ballen skal være i bakken før spillerne kan røre den (gjelder bare treer).

SE I TILLEGG FEIL OG OVERTREDELSER VED MÅLSPARK OG TILBAKESPILLSREGELEN



SPILLEREGEL 12 – FEIL OG OVERTREDELSER

- Tilbakespillsregelen

Gjelder ikke treer-fotball

*

SPILLEREGEL 13 – FRISPARK

- Frispark kan skytes direkte i motstanderens mål.
- Frispark satt direkte i eget mål gir corner til motstanderen.

Treer

- Alle frispark er indirekte.
- Det dømmes ikke straffespark.
- Målspark, avspark og innspark er indirekte.
- Motstanderen må være minst 3 meter fra ballen ved målspark, avspark, innspark, frispark og dropp.

SPILLEREGEL 14 – STRAFFESPARK

Treer

Det dømmes ikke straffespark i treerfotball.

SPILLEREGEL 15 – INNKAST

- Ikke innkast og ikke corner på treer-fotball. Innspark når ballen går over vant.

Ikke innkast på treer-fotball. Kun innspark. Tas ca 1 meter fra vantet.

SPILLEREGEL 16 – MÅLSPARK

Treer

- Målspark tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet.
- Målspark tas inntil én meter ut fra mållinjen.

NB! Det spilles ikke med hjørnespark i treerfotball. Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller ballnettet, er det målspark.

SPILLEREGEL 16 – MÅLSPARK

- Feil og overtredelser





PRESSFRI SONE

SPILLEREGEL 17 – HJØRNESPARK

Treer

- Det er ikke hjørnespark i treerfotball.
- Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller ballnett/vantet, er det målspark.

SPILLEREGEL 18

Fotballens viktigste regel:

- SUNN FORNUFT!